

Koruldia Heritage

Koruldia Heritage est un RPG d'aventure peint en pixels. Explore un monde étranger truffé de merveilles inquiétantes et de mystères. Plonge dans la mémoire des gens. Sois impitoyable ou bienveillant.

Page de financement Kickstarter : <http://kck.st/2RWkZD7>

Genre : JRPG d'aventure

Développeur : Korugen

Plateformes : STEAM (PC, Mac, Linux) / Nintendo Switch, PS4 (en tentative)

CONCEPT

Koruldia Heritage est un RPG scénarisé offrant des combats miséricordieux avec une progression non linéaire. Le jeu combine l'exploration par différentes vues, créant une expérience unique tout en pixels peints.

Tu es perdu sur Korulimbo, lune d'une planète lointaine. Renoue avec une culture oubliée et voyage avec ton fidèle compagnon, une créature faite comme toi de bio-technologies qui remettent en question le patrimoine de l'humanité.

Chaque chemin est différent. Tu navigueras dans une histoire riche et qui réagira à la façon dont tu gères la confrontation.

GAMEPLAY

Le gameplay de Koruldia Heritage est proche des jeux "Metroidvania" : les joueurs peuvent explorer librement un monde ouvert, leur permettant de compléter les donjons sans ordre particulier, se constituer un bel inventaire, se faire des alliés, croiser le chemin d'ennemis et résoudre des puzzles et des secrets. Tout au long du jeu, tu débloqueras des pouvoirs qui te permettront d'accéder à des endroits jusqu'alors inaccessibles.

Une caractéristique originale de Koruldia Heritage réside dans son système de combat. Celui-ci présente les caractéristiques classiques des JRPG au tour-par-tour, à la différence près qu'il

t'est possible de « hacker » certaines des confrontations et de les résoudre pacifiquement. Sauras-tu ramener tes ennemis à la raison ?

La plupart des batailles commencent lorsque tu touches un ennemi. Essaie de les éviter ou fais exprès de les combattre : tu es libre de choisir ton style de combat, mais gardes en tête que tes actions auront un impact direct sur la façon dont tu évolueras avec ton fidèle compagnon. Cette créature à quatre jambes est un reflet de toi.

QUE FAIRE DANS KORULDIA HERITAGE?

Tu explores une planète étrangère nommée Korulimbo, et rencontreras aussi bien des alliés que des ennemis.

Plonge dans les entrailles de ce monde pour des défis plus risqués mais aussi plus gratifiants. Tu découvriras de nombreux sanctuaires, entrées vers les donjons de Korulimbo.

À la fin de chaque défi (au format casse-tête ou affrontement), tu déverrouilles une salle spéciale. Chaque sanctuaire est lié à son maître endormi : inspecte le gros cube au centre de la pièce. Cet appareil te permet de plonger dans la mémoire de son maître pour y résoudre un traumatisme de sa vie passée. C'est peut-être un rêve qu'il n'a pas pu réaliser, la résolution d'un deuil, ou bien une folie totale...

Toutes les histoires sont interconnectées. Ces personnes se connaissaient et tu dois reconstituer le puzzle.

POINTS CLEFS

- **Une narration riche** : l'histoire se déroule et s'adapte à tes choix.
- **Différents angles d'exploration** : des vues de dessus classiques comme dans Final Fantasy VI (III aux États-Unis, principale influence du jeu) aux perspectives 3D fixes comme dans Final Fantasy VII-VIII-IX.
- **Une expérience non linéaire** : il n'y a pas d'ordre particulier pour les donjons, dispersés dans un monde ouvert.
- **Un système de combat miséricordieux** : tu es libre de choisir entre agression et compassion. Si, comme nous, tu aimes cet aspect d'Undertale, tu trouveras les confrontations plus riches et plus valorisantes.

ART

Koruldia Heritage a un style particulier. On a développé une technique de peinture appelée «Pixel Impasto», qui s'affranchie des limitations technique du passé.

Ainsi, on ne dessine pas « point par point » et on ne se limite pas aux couleurs 8 bits. On utilise plutôt une technique à main levée avec plusieurs coups de pinceau accumulant leurs opacités par pression exercée sur le stylet. De cette façon, on recrée une ambiance rétro de manière très détaillée et on tire parti des écrans HD !

L'ambition est similaire pour nos musiques. Notre influence musicale provient en grande partie des RPG des années 90 et du début des années 2000, mais imiter leur style ne suffisait pas. Dibur (<http://dibur.moe/>) a passé de nombreuses années à perfectionner son style, pour capturer la véritable essence des JRPG classiques, tout en tirant parti des technologies audio modernes. On appelle cette esthétique sonore « Neo-Retro » et celle-ci partage les mêmes principes que le style « Pixel Impasto ».

Exemple avec le thème de la bataille : <https://soundcloud.com/diburmusic/to-the-dark-horizon>

PLATEFORMES

Koruldia Heritage sera disponible sur PC/Mac/Linux. La Nintendo Switch and PS4 seront pris en considération selon les résultats de la campagne Kickstarter.

Le jeu fonctionnera par défaut sur tous les ordinateurs récents – pas besoin d'une machine avancée. Tu peux utiliser un clavier, une souris (style pointer-cliquer) ou une manette de console. Le jeu prend également en charge les manettes Xbox USB, PS4 et Nintendo Switch.

NOUS SOUTENIR

Koruldia Heritage a été autofinancé jusqu'à présent. Cela nous a permis d'explorer librement et d'itérer sur de nombreux prototypes. Au cours des dernières années, on a passé un nombre fou d'heures à façonner le jeu, atteindre le niveau de qualité souhaitée et, plus important encore, à concevoir le gameplay, l'histoire et notre identité visuelle distinctive.

Maintenant qu'on a atteint ce stade de maturité, on a besoin de ton aide pour finir. On utilisera ces fonds pour l'achat de licences, le recrutement de designers en plus et, si on atteint nos objectifs les plus ambitieux, porter le jeu sur console.

Page de financement Kickstarter : <http://kck.st/2RWkZD7>

Vidéo Kickstarter en HD: <https://youtu.be/xSyhxCsWH8I>

NOUS SUIVRE

<https://www.facebook.com/koruldia>

<https://twitter.com/koruldia>

<https://www.youtube.com/user/koruldiakayz>

<http://koruldia.deviantart>